

- 1. はじめに
この作品は、第二次欧州大戦最後の半年間を戦略規模で扱うゲームである。
ゲームスケールは1ヘクス約 200km 1ターン半月~1月、1ユニットは1~2個軍集団
或いは正面軍規模である。プレイヤーはそれぞれ、独軍と連合軍を受け持つ。
- 2. 備品
シート一枚にルール・マップ・ユニットが印刷してある。各プレイヤーの自己
責任と判断で加工及び工作して貰えば幸いである。尚、各自でグイスを3個以上用意さ
れたい。
青灰色のユニットはドイツ軍、赤はソ連軍、黄色及び緑は西側連合軍である。
黒い歩兵のイラストは戦闘ユニット、白抜き車のイラストは攻撃マーカーである。
- 3. 準備
ゲームマップを平らな場所に広げ、マップに対応するユニットの配置コード(右角の白抜き
数字)の一致する箇所にユニットを配置する。プレーの配置コードはドイツ軍、赤はソ
連軍、緑色は西側連合軍である。
- 4. 手順
1. 独軍戦略フェイズ 独軍プレイヤーは補充ユニットを配置し、タウントラックに記さ
れている攻撃マーカーを受け取り任意のユニットに配慮する
2. 独軍移動フェイズ 独軍プレイヤーは任意のユニットを移動させる。
3. 独軍戦闘フェイズ 独軍プレイヤーは同じヘクス内に存在する敵ユニットを攻撃する
ことができる
1. 連合軍戦略フェイズ独軍開始フェイズと同様
2. 連合軍移動フェイズ同上
3. 連合軍戦闘フェイズ同上
- 5. 補充
除去されたユニットが存在する場合、ターン毎に独軍はその中から1ユニット、西側連合
軍ソ連軍はそれぞれ1ユニットずつ補充を受け取る。補充は任意の都市(赤丸或いは四
角の描かれたヘクス)か或いはその配置ヘクス、または西側連合軍はマップ西端、ソ連は
東端ヘクスに配置できる。配置が都市隣接ヘクスの時、敵ユニットが隣接する場合は配置
できない。
- 6. 攻撃マーカー
タウントラックに書かれている数字(独軍は「G」連合軍は「A」)がそのターンに受け取る
攻撃マーカーである。攻撃マーカーは航空支援、弾薬、兵站、装備、支援部隊等を抽象
的に表す存在である。
マーカーは、自軍が存在する箇所にならば何処にでも配置できるが、連合軍は西側及びソ

- 連に集中配置できない(最低でもどちらか一方に攻撃マーカーを一枚は配置する事)。
攻撃マーカーは戦闘フェイズの最後に除去される(再使用可能、持越不可)。
- 7. 移動
ユニットの移動力は一律「2」である。攻撃マーカーが配置されている場合は一緒に移動
する。敵の存在するヘクスに進入する場合のみ、全移動力を消費する。既に敵に隣接して
いるユニットはそこから離れるか、或いは敵ヘクスに進入するような移動しか行えない。
敵の隣接地域から他の隣接地域には直接移動不可、また、スイスとユーゴ・全面海ヘクス
及び、海ヘクスサイド越しに移動不可。尚、半分以上しか書かれていないヘクスも通常の
ヘクスと同様に扱う。最後に、攻撃マーカー以外のスタックは禁止である。
- 8. 戦闘
自軍及び敵軍ユニットが、同一ヘクスに存在する場合各戦闘が発生する。攻撃マーカーが配
置されているユニットはグイスを2つ、その他(防衛側含む)は1つ振る。賽の目4~6
で1ヒットを得る。
地形効果: 河川及び都市ヘクス、或いはその両者が混在するヘクスに存在する防衛側は、
賽の眼に+1できる。(3~6で1ヒット)
戦闘支援: 戦闘時、攻撃マーカーが配置されているユニットに隣接して、そのターン
他の戦闘及び戦闘支援に従事していないユニットは戦闘支援を行う事ができる。攻撃側は
任意の賽の目一つに+1することができる。(一つの戦闘に付き、支援できるのは最大一ユ
ニットまで)
戦闘結果: 自軍と敵軍のヒットの差を比べ、
+2の場合、敵ユニットは除去される。
+1の場合、敵ユニットを現在のヘクスから退却させる。
±0及び-1の場合、自軍ユニットを現ヘクスから進入させた元のヘクスに退却させる。
進入禁止地形、敵ユニットの存在するヘクスには退却不可。もしそのユニットが退却でき
ない場合は除去される。
退却方向 独軍: 南北或いはヘクス06XXへ近づく方向(06XXにいるユニットは退却不可)
西側: 西南北
ソ連: 東南北
※特別ルール・国民突撃兵: 補充を受け取る際、独軍は指揮下のユニットが3個以下の場合、
特別に2ユニット受け取れる。ただし、そのターンの攻撃マーカーが一切受け取れな
くなる(攻撃マーカーの支給が視ければ不審)。
- 8. 勝利
第6ターンのゲーム終了時、都市を多く保持している側の勝利。ただし、四角の都市は2
個分として数える。独軍は、それぞれ東西の盤端ヘクスを保持していた場合、1ヘクスに
付き都市1個分として数える。(ヘクス01××・12××)
★クレジット: 2006.12.29 デザイン・アートワーク: 錦大帝

6th	H	1Btr/3Btr
2	B	1 2Btr
12th	G	2 1Btr
3	Patton	3 1UK
SHEAF	Vist	4 4UK
4	Mit	5 2UK/3UK
TURN	Su/F	6 21st
Gds	6	1
ShA	GD	1
Zhukov	SSPz	Monby

Hitler's Last Battles

